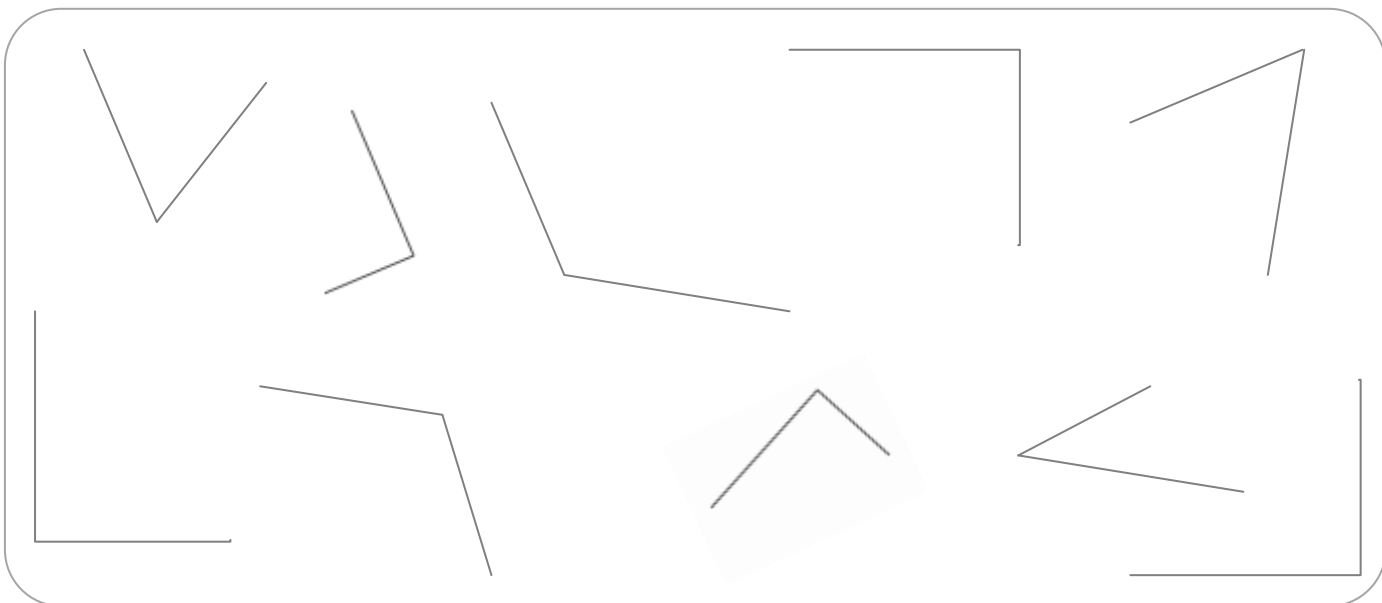
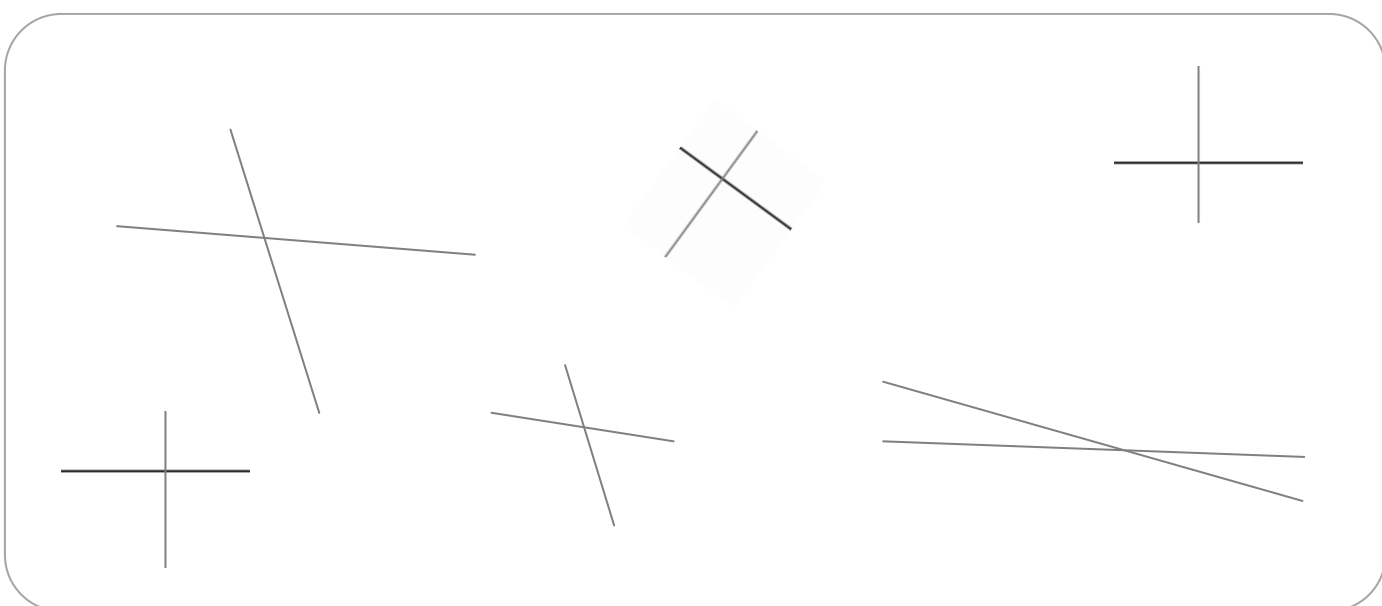


Les angles droits

1 A l'aide de ton équerre, cherche les angles droits et code-les d'un carré.



2 A l'aide de ton équerre, cherche les angles droits et code-les d'un carré.



3 A l'aide de ton équerre, chasse les angles droits de ton matériel, et note-les.

.....

.....

.....

.....

.....

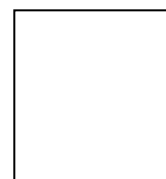
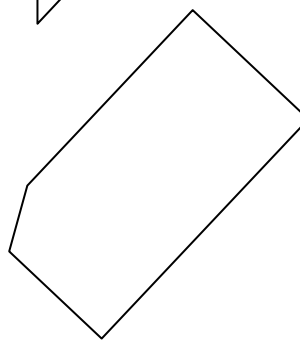
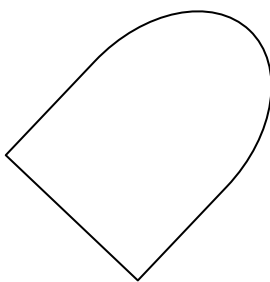
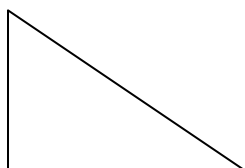
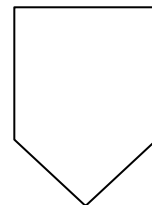
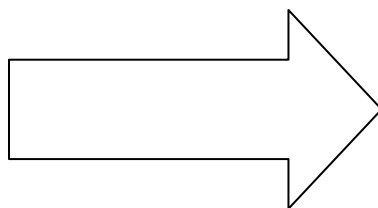
.....

.....

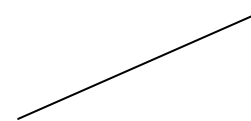
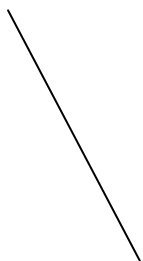
.....

Les angles droits

1 A l'aide de ton équerre, cherche les angles droits et code-les d'un carré.



2 Trace un angle droit sur chacune de ces droites. Utilise ton équerre.



3 A l'aide de ton équerre, chasse les angles droits de la classe, et note-les.

.....

.....

.....

.....

.....

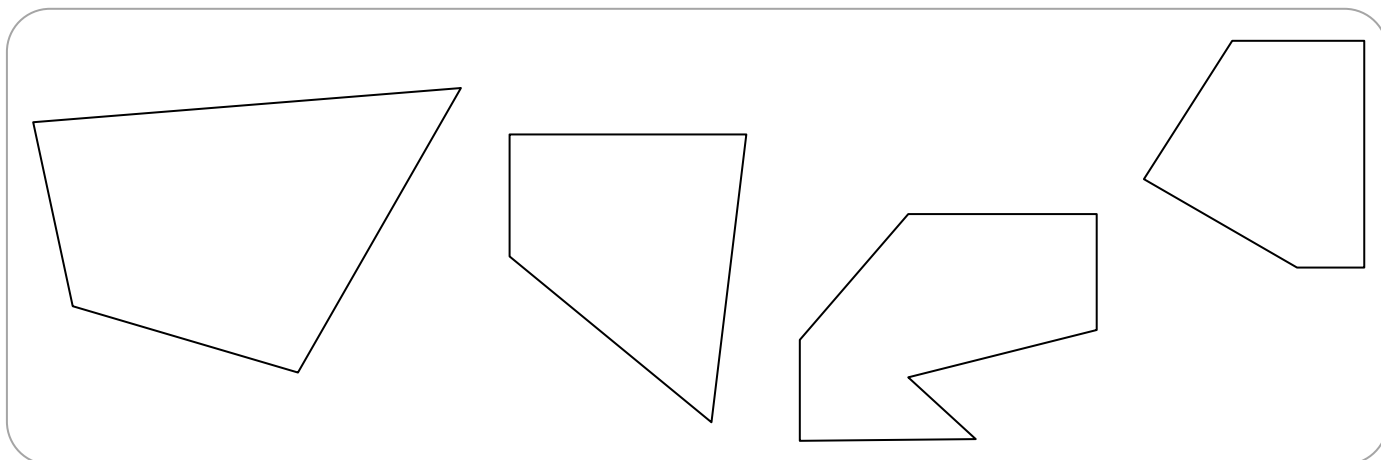
.....

.....

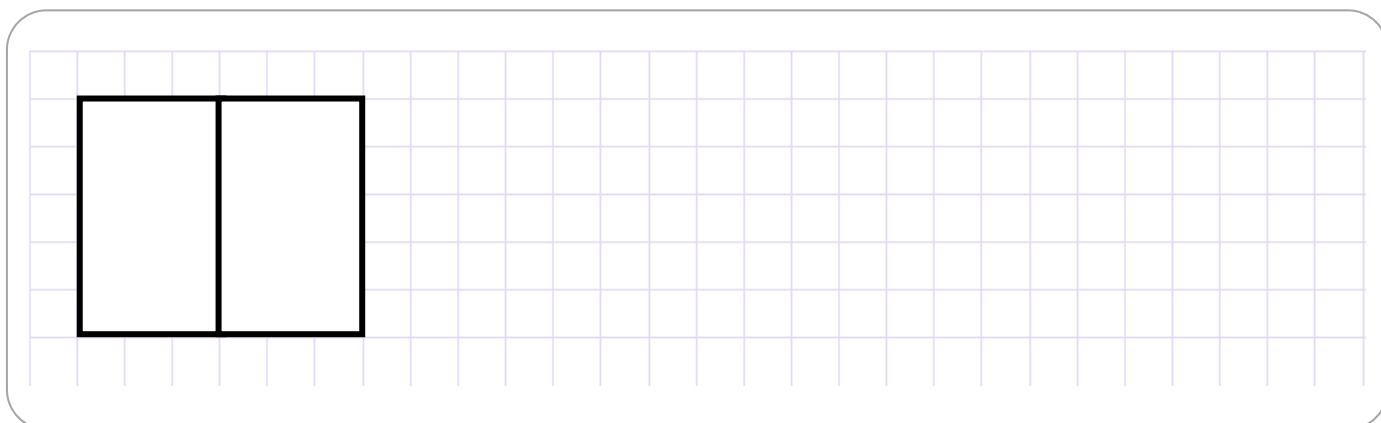
.....

Les angles droits

1 A l'aide de ton équerre, cherche les angles droits et code-les d'un carré.



2 A l'aide de ton équerre, continue de tracer ce motif. Attention aux angles droits et à la longueur des côtés.

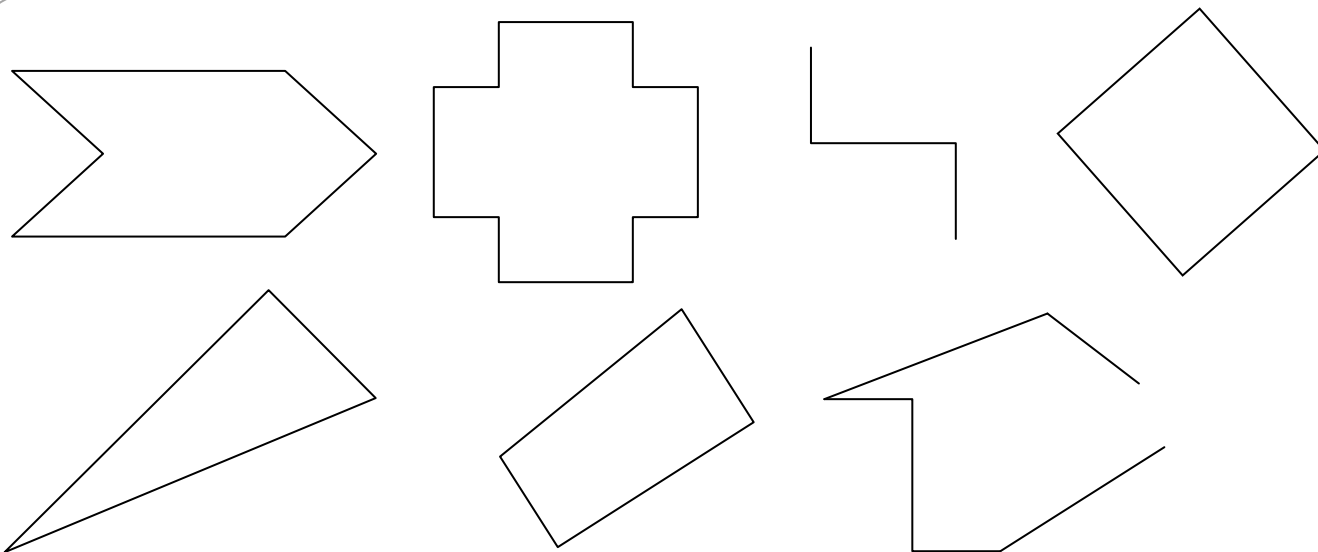


3 Comme dans l'exemple, trace 4 autres angles droits sur cette droite.

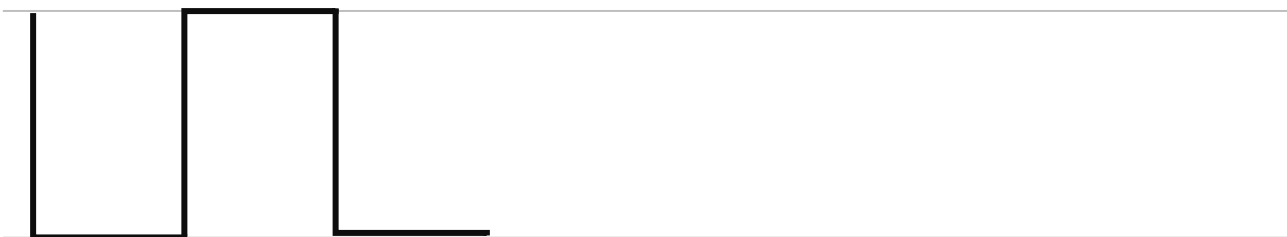


Les angles droits

1 A l'aide de ton équerre, cherche les angles droits et code-les d'un carré.



2 A l'aide de ton équerre, continue de tracer ce motif. Attention aux angles droits et à la longueur des côtés.



3 Comme dans l'exemple, trace 4 autres angles droits sur cette droite.

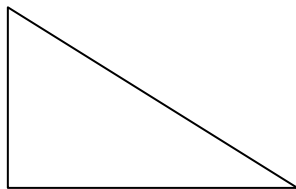


Les angles droits

1 Sous chaque figure, code les angles droits et indique combien il y en a.



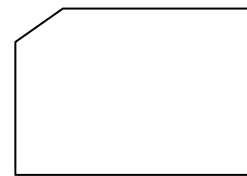
.....



.....

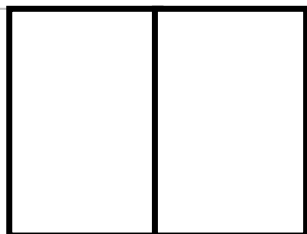


.....



.....

2 A l'aide de ton équerre, continue de tracer ce motif. Attention aux angles droits et à la longueur des côtés.



3 Comme dans l'exemple, trace 4 autres angles droits sur cette droite.

