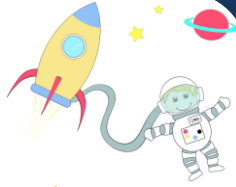


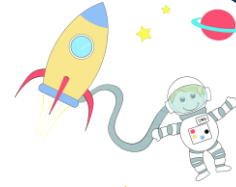
Cl&Gr



Globulus a / à peur du noir.

1

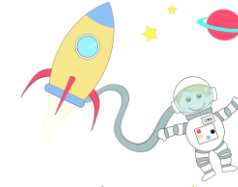
Cl&Gr



Glux est / et Gloups veulent rentrer chez eux.

2

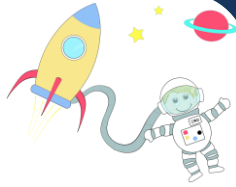
Cl&Gr



Les homophonigus ont / on du mal à regagner leur planète.

3

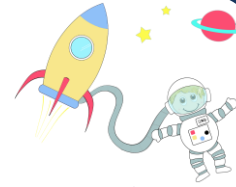
Cl&Gr



Gullivert est rassuré, sont / son ami Grimaçon va l'aider.

4

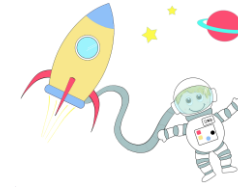
Cl&Gr



Allez-vous les libérer où / ou allez-vous échouer ?

5

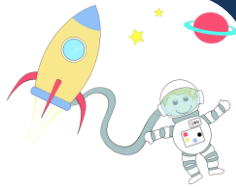
Cl&Gr



Grimaçon n'est ni / n'y rassuré ni / n'y à l'aise.

6

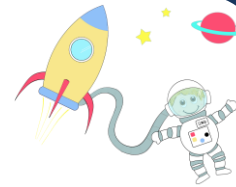
Cl&Gr



Goulu se / ce met à avoir peur sur son astéroïde.

7

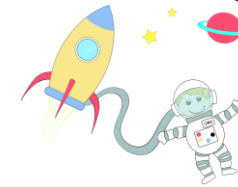
Cl&Gr



Ses / Ces homophonigus sont difficiles à attraper.

8

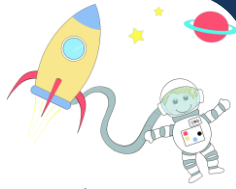
Cl&Gr



Ils sont bien loin de leur / leurs planètes.

9

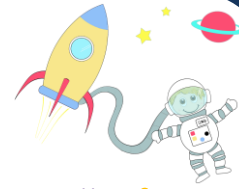
Cl&Gr



Globulus patiente mes / mais
l'attente est longue.

10

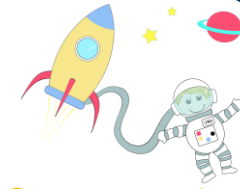
Cl&Gr



Glux pense quelle / qu'elle finira
par retrouver sa planète.

11

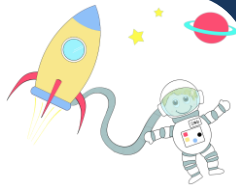
Cl&Gr



Quand / Quant à Grimaçon, il
continue sa mission de super-
héros de l'espace.

12

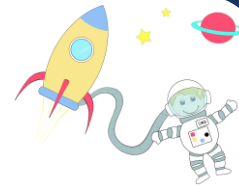
Cl&Gr



Si Grimaçon ni / n'y arrive pas,
les homophonigus seront tristes.

13

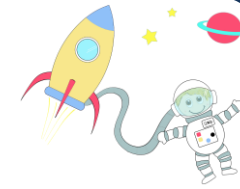
Cl&Gr



Les homophonigus ont hâte de
rentrer a / à la maison.

14

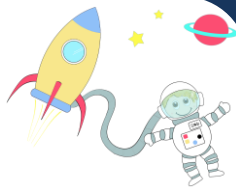
Cl&Gr



Grimaçon est / et certain qu'il
parviendra à les aider.

15

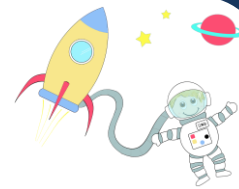
Cl&Gr



Ont / On a hâte de voir les
homophonigus rentrer chez eux.

16

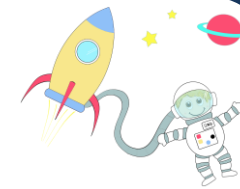
Cl&Gr



Les homophonigus sont / son à
la dérive dans l'espace.

17

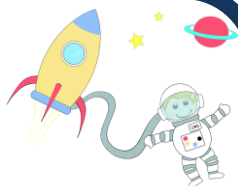
Cl&Gr



Mais où / ou est donc la
planète de Glux ?

18

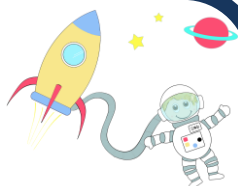
Cl&Gr



Quelle / Qu'elle aventure !

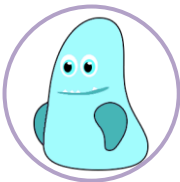
19

Cl&Gr



Se / Ce petit extra-terrestre est drôlement mignon.

20



Sauvons les homophonigus !



Guide de l'arbitre

Comment jouer ?

Catastrophe, les homophonigus sont à la dérive dans l'espace ! Aide Grimaçon à renvoyer chacun d'eux sur leur planète. Pour cela, tu dois parvenir à résoudre 15 épreuves ...

A tour de rôle, piochez une carte et sélectionnez l'homophone qui convient. A chaque bonne réponse, avancez d'une case. En cas de mauvaise réponse, restez sur la même case. Un homophonigus est automatiquement libéré lorsque Grimaçon est sur le même astéroïde que lui.

Attention, la partie ne contient que 20 épreuves, et il y a 15 astéroïdes à parcourir. Chaque épreuve ne peut être passée qu'une seule fois. Vous n'avez donc que 5 chances de vous tromper... Parviendrez-vous à libérer tous les homophonigus avant la fin des 20 épreuves ?

Réponses :

1 : a	2 : et	3 : ont	4 : son	5 : ou
6 : ni	7 : se	8 : ces	9 : leurs	10 : mais
11 : qu'elle	12 : quant	13 : n'y	14 : à	15 : est
16 : on	17 : sont	18 : où	19 : Quelle	20 : Ce



