La pêche du présent

Kody le Grizzly rêve de faire une bonne sieste ! Seulement, il ne peut pas dormir le ventre vide … Il ne parviendra pas à fermer les yeux avant d'avoir avalé ses 6 saumons ! Donne-lui un petit coup de pouce pour lui faire gagner du temps !

Comment jouer ?

Chaque joueur prend un plateau et pose son pion sur le 1er saumon de Kody. A tour de rôle, les joueurs lancent le dé pour obtenir un pronom de conjugaison (selon le tableau ci-après). Le joueur doit conjuguer le verbe sur lequel il se trouve au pronom obtenu. S'il réussit, il avance d'une case. S'il échoue, il reste sur place !

Le gagnant est le premier à avoir pêché les 6 saumons.

je	tu	il, elle	nous	vous	ils, elles

REGARDER

je regarde
tu regardes
elle regarde
nous regardons
vous regardez
ils regardent

JOUER

je joue
tu joues
elle joue
nous jouons
vous jouez
elles jouent

ATTRAPER

j'attrape
tu attrapes
elle attrape
nous attrapons
vous attrapez
elles attrapent

CHASSER

je chasse
tu chasses
elle chasse
nous chassons
vous chassez
ils chassent

LÂCHER

je lâche
tu lâches
elle lâche
nous lâchons
vous lâchez
ils lâchent

AIMER

j'aime
tu aimes
elle aime
nous aimons
vous aimez
ils aiment

CAPTURER

je capture
tu captures
elle capture
nous capturons
vous capturez
ils capturent

DEVORER

je dévore
tu dévores
elle dévore
nous dévorons
vous dévorez
ils dévorent

SAUTER

je saute
tu sautes
elle saute
nous sautons
vous sautez
ils sautent

ADORER

j'adore
tu adores
elle adore
nous adorons
vous adorez
ils adorent

PÊCHER

je pêche
tu pêches
elle pêche
nous pêchons
vous pêchez
ils pêchent

CROQUER

je croque
tu croques
elle croque
nous croquons
vous croquez
ils croquent